Friday, 21st August, 2026

第７回松涛連盟国際空手道選手権大会・第７回松涛連盟国際空手道選手権パラ大会

The 7th JKS Karate-do International Cup 2026・The 7th JKS Karate-do International Para Cup 2026

審判会議資料　Judges' Meeting Material

組手競技のルール　Rules for Kumite Competition

1. 組手試合は、試合場内において、所定の試合時間内、2 名の選手がお互いに技を自由にかけあいその優劣を競うもので、次の方式をおく。　Conducted within the designated match area and time, where two competitors freely exchange techniques to compete. The following methods are used:
   - 「一本勝負」は、試合時間内で、一本先取りを競う。　"Ippon Shobu": The first to score 2 “waza-ari”or 1 “ippon” within the match time.
   - 「二本勝負」は、試合時間内で、一本勝負を行い、二本先取りを競う。 "Nihon Shobu": The first to score 4 “waza-ari”or 2 “ippon” within the match time.
     - 判定時にはポイントの多い方が勝ち。技ありは加算し続けるものとし、片方の選手が一本を取った時もう片方の選手の技ありは消えない。また、反則事項は全ての勝負を通して引き継がれるものとする。　At the time of judgment, the competitor with more points wins. Techniques that score "waza-ari" continue to be added, and if one competitor scores "ippon," the

opponent's "waza-ari" does not disappear. All penalties are carried over throughout the match.

- 個人戦で試合時間終了時に両者のポイントが同点の場合、主審・副審の 5 人で判定を行う。主審・副審は赤・青どちらかに挙げなくてならない。延長戦は行わない。 If both competitors have equal points when the match time ends, a decision is made by the chief judge and four assistant judges through “hantei” decision. Referee and all judges must raise one side’s flag or hand. Such is the case in all individual matches. There is no extension.

2. 技の判定 Judging Techniques:

- 次の場合は、少々不十分でも「一本」と認められる場合がある。 In the following cases, even slightly insufficient techniques may be recognized as "ippon":
  - 相手の姿勢を崩しての攻撃。 Attacking after destabilizing the opponent’s posture.
  - 投げとの併用。 Attack after a throw.
  - 連続攻撃が目標に極まったとき。 Sufficient combination attacks that land on the target area.
  - 相手が無防備のとき。 When the opponent is defenseless.
- 「技有り」とは、「一本」にほぼ匹敵する有効な技が極まった場合を言う。 "Waza-ari" refers to an effective technique nearly equivalent to "ippon."

- 審判員の旗の見方：原則として多数決によって決定する。赤青いずれかの旗が３本以上あがった場合はポイントとする。　Judging based on flags: Decisions are generally made by majority vote. If three or more flags of either red or blue are raised, it is considered a point.

3. 主審・副審への注意　Attention to referee and Judges:

- 「やめ」がかかった場合、主審及び副審は必ず意思表示をしてください。　When "Yame" (stop) is called, both the referee and judges must clearly indicate their decisions:
  - 技を取る　Acknowledge the technique.
  - 取らない（補助動作で理由を伝える）　Not acknowledge (with appropriate gestures explaining the reason).
  - 見えない　Not seen.
- 上段蹴りは自動的に一本とはなりません。技ありとなる場合もあります。　A high kick does not automatically score "ippon" and may sometimes be "waza-ari."
- 手技及び連続技でも一本となる場合があります。　Even hand techniques and continuous techniques can sometimes score "ippon."
- ペナルティは以下の 3 カテゴリーに分類し、「警告」「反則注意」「反則」の 3 段階を設けます。　Penalties are categorized into three types with three levels: "Keikoku," "Hansoku Chui," and "Hansoku":

- 反則：過度な接触、コントロールしていない技　“Hansoku” (fouls/penalties): Excessive contact or uncontrolled techniques.
- 場外：場外に出た場合　Out of bounds.
- 無防備：相手の技を受けない無防備な状態、「誇張」「偽装」「逃避」を含む　Defenselessness against the opponent’s technique and includes Overreaction to contact, Feigning an injury and Avoiding Combat.

4. 反則　“Hansoku” (fouls/penalties)

- 反則に該当する禁止事項を犯した場合、次の判定がなされる。　If a competitor commits a prohibited act, the following judgments are made:
  - 明らかに禁止事項を犯したと認められる場合、「反則注意」が宣告され、更に反則をした場合、反則負けとなり、相手選手の勝利が宣告される。　If clearly committing a prohibited act, "Hansoku Chui" (warning) is declared, and further infractions result in disqualification, with the opponent declared the winner.
  - その程度が軽微であり、相手にも損傷のない場合、「警告」を宣告される。2回目警告程度の反則行為があった場合「反則注意」となり、さらに 3 回目で「反則」となり、相手選手の勝利が宣告される。　If the infraction is minor and causes no damage to the opponent, "Keikoku" (caution) is declared. A second caution results in "Hansoku Chui," and a third infraction results in "Hansoku," declaring the opponent the winner.

- 程度が重大又は悪質であり、あるいは相手選手に相当の損傷が見られる場合。「反則」が宣告され、相手選手の勝利が宣告される。 For serious or malicious actions, or if the opponent sustains significant damage, "Hansoku" is declared, and the opponent is declared the winner.

5. 場外 Out of Bounds:

- 選手の身体の一部が試合場線の外に接触した場合、「場外警告」が宣告され、2 回目で「場外注意」、又 3 回目で「場外反則」となり、相手選手の勝利が宣告される。 If any part of the competitor's body touches outside the match area line, "Jogai Keikoku" (out-of-bounds warning) is declared. A second instance results in "Jogai Chui," and a third results in "Jogai Hansoku," declaring the opponent the winner.
- 卑劣な場外逃避と認められる場合、その程度に応じて、直ちに「場外注意」又は「場外反則」が宣告される。 If the competitor is deemed to be escaping outside deliberately, "Jogai Chui" or "Jogai Hansoku" is declared immediately, depending on the severity.

6. 無防備 Defenselessness:

- 次の場合、「無防備」が宣告される。 "Mubobi" (defenselessness) is declared in the following cases:
  - 相手の技が当たった場合でも、明らかに当てられた選手自身の無防備状態に帰するものであると認められる場合。 If a competitor is hit due to their

own clear defenseless state.

- 選手が明らかに戦意をなくしていると認められる場合。 If a competitor is clearly without fighting spirit.

- 相手選手の技が当たらない場合でも、主審が危険であると判断した場合、「警告」又は「無防備注意」が宣告される。3 回目で「無防備反則」となり、相手選手の勝利が宣告される。 Even if the opponent's technique does not hit, if the referee deems it dangerous, "Keikoku" or "Mubobi Chui" is declared. The third instance results in "Mubobi Hansoku," declaring the opponent the winner.